

Istituto Comprensivo “G.FALCONE”  
Grottaferrata (Roma)



**PIANO TRIENNALE SCUOLA DIGITALE  
2016-2019**

## PROGETTO TRIENNALE DI INTERVENTO DELL'ANIMATORE DIGITALE PER IL PTOF

### Premessa

La legge 107 prevede che dal 2016 tutte le scuole inseriscano nei Piani triennali dell'Offerta Formativa azioni coerenti con il Piano Nazionale Scuola Digitale per perseguire obiettivi:

- Sviluppo delle competenze digitale degli studenti;
- Potenziamento degli strumenti didattici laboratoriali necessari a migliorare la formazione e i processi di innovazione delle istituzioni scolastiche;
- Adozione di strumenti organizzativi e tecnologici per favorire la governante, la trasparenza e la condivisione dei dati;
- Formazione dei docenti per l'innovazione didattica e la cultura digitale;
- Formazione del personale amministrativo e tecnico per l'innovazione digitale nell'amministrazione
- Potenziamento delle infrastrutture di rete

L'animatore digitale (azione #28 del PNSD) è un docente che insieme al Dirigente Scolastico e al Direttore Amministrativo, avrà il compito di coordinare la diffusione dell'innovazione digitale nell'ambito delle azioni previste dal POF triennale e le attività del PNSD.

Individuato dal Dirigente Scolastico di ogni Istituto sarà fruitore di una formazione specifica affinché possa *"favorire il processo di digitalizzazione delle scuole nonché diffondere le politiche legate all'innovazione didattica attraverso azioni di accompagnamento e di sostegno sul territorio del piano PNSD"*.

Si tratta quindi di una figura di sistema e non di supporto tecnico ( su quest'ultimo il PNSD prevede in'azione finanziata a parte per la creazione di un Pronto Soccorso tecnico #26, le cui modalità devono essere ancora dettagliate).

Il MIUR chiede alla figura di Animatore digitale di poter sviluppare progettualità sui seguenti ambiti ( azione#28 del PNSD):

- Formazione interna
- Coinvolgimento della Comunità Scolastica
- Creazione di Soluzioni Innovative

**Formazione interna** : stimolare la formazione interna della Scuola sui temi del PNSD, sia organizzando laboratori formativi, sia animando e coordinando la partecipazione di tutta la comunità scolastica alle altre attività formative.

**Coinvolgimento della comunità scolastica:** favorire la partecipazione e stimolare il protagonismo degli studenti nell'organizzazione di workshop e altre attività, anche strutturate, sui temi del PNSD, anche aprendo i momenti formativi alle famiglie e ad altri attori del territorio, per la realizzazione di una cultura digitale condivisa.

**Creazione di soluzioni innovative:** individuare soluzioni metodologiche e tecnologiche sostenibili da diffondere all'interno degli ambienti della scuola coerenti con l'analisi dei fabbisogni della scuola stessa, anche in sinergia con attività di assistenza tecnica condotta da altre figure.

Coerentemente con quanto previsto dal PNSD (azione #28), in qualità di animatore digitale dell'istituto, la sottoscritta presenta il proprio piano di intervento suddiviso nel triennio e integrato nel Piano triennale dell'Offerta Formativa.

**Piano di intervento a.s.2016-17**

<p><b>Formazione interna</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Somministrazione di un questionario informativo-valutativo per la rilevazione delle conoscenze e delle competenze tecnologiche e sulle aspettative in possesso dei docenti e per l'individuazione dei bisogni sui tre ambiti del PNSD( strumenti, curriculum, formazione).</li> <li>• Elaborazione e pubblicazione sul sito della scuola degli esiti dell'indagine conoscitiva e relative considerazioni sulle azioni successive da attuare.</li> <li>• Pubblicizzazione e condivisione delle finalità del PNSD con il corpo docente.</li> <li>• Formazione specifica per l'Animatore Digitale come prevista dalla legge</li> <li>• Partecipazione a comunità di pratica in rete con altri animatori del territorio e con la rete nazionale.</li> <li>• Realizzazione da parte dell'Animatore digitale di un presentazione esplicativa sul PNSD.</li> <li>• Attivazione da parte dell'Animatore Digitale di un percorso di formazione di base all'utilizzo delle LIM aperto a tutti gli insegnanti .</li> <li>• Attivazione da parte dell'Animatore Digitale di un percorso di formazione di base aperto a tutti gli insegnanti sulle metodologie e sull'uso degli ambienti per la didattica digitale.</li> <li>• Attivazione di un percorso di formazione base sui software e app da utilizzare nella didattica.</li> <li>• Attivazione di un percorso di formazione base sull'utilizzo del pacchetto Office per gli ATA</li> <li>• Introduzione al pensiero computazionale in forma sperimentale</li> <li>• Pubblicizzazione della piattaforma <i>eTwinning</i> per forme collaborative e scambi culturali con partner europei.</li> </ul>
<p><b>Coinvolgimento della comunità scolastica</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Creazione sul sito istituzionale della scuola di uno spazio dedicato al PNSD per informare sul piano e sulle iniziative della scuola</li> <li>• Creazione e aggiornamento di una pagina dedicata alla formazione dei docenti sul sito della scuola.</li> <li>• Sostegno ai docenti nell'utilizzo del registro elettronico</li> <li>• Sostegno ai docenti nell'uso di strumenti informatici, sussidi didattici, software educativi e applicazioni web utili per la didattica.</li> <li>• Utilizzo di un <i>Cloud</i> d'Istituto per la condivisione di attività e la diffusione delle buone pratiche</li> <li>• Organizzazione di eventi e workshop per la diffusione delle opportunità educative della didattica collaborativa, dei <i>tool</i>, della <i>flipped classroom</i>.</li> <li>• Diffusione della cultura <i>BYOD</i> tra i docenti, gli studenti e le famiglie.</li> <li>• Diffusione del <i>pensiero computazionale</i> attraverso attività dimostrative.</li> <li>• Partecipazione a progetti di gemellaggio attraverso l'uso della piattaforma <i>eTwinning</i>.</li> </ul>
<p><b>Creazione di soluzioni innovative</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Messa in opera, attuazione e pubblicizzazione dei bandi PON finanziati.</li> <li>• Partecipazione a futuri eventuali bandi PON</li> <li>• Fornitura di software open source per uso didattico.</li> <li>• Realizzazione di un Cloud di istituto.</li> <li>• Realizzazione di ambienti alternativi di apprendimento compatibilmente con i fondi reperiti tramite PON</li> </ul>

**Piano di intervento a.s.2017-18**

<p><b>Formazione interna</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Formazione specifica per l'Animatore Digitale come prevista dalla legge</li> <li>• Partecipazione a comunità di pratica in rete con altri animatori del territorio e con la rete nazionale.</li> <li>• Attivazione di corsi di formazione di primo livello per i docenti sull'uso di programmi di utilità per presentazioni, video, mappe e programmi di lettura da utilizzare nella didattica inclusiva. ( <i>Prezi, Animoto, Edpuzzle, Mindmodo, Padlet...</i>).</li> <li>• Sostegno ai docenti per lo sviluppo e la diffusione del pensiero computazionale.</li> <li>• Sperimentazione di percorsi didattici basati sull'utilizzo di dispositivi individuali (<i>BYOD</i>)</li> <li>•</li> </ul>
<p><b>Coinvolgimento della comunità scolastica</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sostegno ai docenti nell'uso di strumenti informatici, sussidi didattici, software educativi e applicazioni web utili per la didattica.</li> <li>• Partecipazione nell'ambito del progetto " Programma il futuro" a <i>Code Week</i> e all'<i>ora di coding</i>.</li> <li>• Costruzione di uno spazio <i>repository</i> nel sito della scuola per documentare esperienze didattiche.</li> <li>• Organizzazione di eventi aperti al territorio sui temi di cittadinanza digitale, sicurezza, uso dei social network, educazione ai media, <i>cyberbullismo</i>.</li> <li>• Realizzazione di una comunità on line con famiglie e territorio, attraverso servizi digitali linkati nel sito web della scuola per favorire il processo di de materializzazione e migliorare la comunicazione scuola-famiglia in modalità sincrona e asincrona.</li> <li>• Sperimentazione di nuove metodologie nella didattica.<i>BYOD, webquest, flipped classroom, quizlet, eTwinning.</i></li> <li>•</li> </ul>
<p><b>Creazione di soluzioni innovative</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Messa in opera, attuazione e pubblicizzazione dei bandi PON finanziati.</li> <li>• Partecipazione a futuri eventuali bandi PON</li> <li>• Fornitura di software open source per uso didattico</li> <li>• Realizzazione di un archivio e di una <i>biblioteca digitale</i></li> <li>• Realizzazione e condivisione di un <i>repository</i> con elenco di siti, app e tutto ciò che può servire ai docenti per la didattica e la formazione in servizio</li> <li>• Presentazione di strumenti di condivisione per la realizzazione di blog e classi virtuali</li> <li>• Diffusione del coding utilizzando software dedicati (<i>Scratch</i>).</li> </ul>

**Piano di intervento a.s.2018-19**

<p><b>Formazione interna</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Formazione specifica per l'Animatore Digitale come prevista dalla legge</li> <li>• Partecipazione alla rete territoriale e nazionale Animatori Digitale.</li> <li>• Monitoraggio attività e rilevazione del livello di competenze digitali acquisite dai docenti ed eventuali bisogni formativi.</li> <li>• Attivazione di corsi di formazione di avanzata per i docenti sulle metodologie ,sugli strumenti e sull'utilizzo degli ambienti per la didattica digitale e la didattica inclusiva.</li> <li>• Sostegno ai docenti per lo sviluppo e la diffusione del pensiero computazionale.</li> <li>• Utilizzo di piattaforme di e-learning (<i>Edmodo, Fidenia Socloo</i>) per potenziare e rendere attivo il processo di insegnamento/apprendimento.</li> <li>• Formazione all'applicazione del coding nella didattica.</li> <li>• Presentazione di <i>Aureoo</i>: come connettere il web ai libri</li> </ul>
<p><b>Coinvolgimento della comunità scolastica</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sostegno ai docenti nell'uso di strumenti informatici, sussidi didattici, software educativi e applicazioni web utili per la didattica.</li> <li>• Partecipazione nell'ambito del progetto " Programma il futuro" a <i>Code Week</i> e <i>all'ora di coding</i>.</li> <li>• Costruzione di uno spazio <i>repository</i> nel sito della scuola per documentare esperienze didattiche.</li> <li>• Organizzazione di eventi aperti al territorio sui temi di cittadinanza digitale, sicurezza, uso dei social network, educazione ai media, <i>cyber bullismo</i>.</li> <li>• Integrazione di ambienti di apprendimento per la didattica digitale integrata compatibilmente con i fondi reperiti tramite PON</li> <li>• Promozione della costruzione di laboratori per stimolare la creatività</li> <li>• Sperimentazione di nuove metodologie nella didattica.<i>BYOD, webquest, flipped classroom, eTwinning.</i></li> <li>•</li> </ul>
<p><b>Creazione di soluzioni innovative</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Messa in opera, attuazione e pubblicizzazione dei bandi PON finanziati.</li> <li>• Partecipazione a futuri eventuali bandi PON</li> <li>• Fornitura di software open source per uso didattico.</li> <li>• Potenziamento di archivio e biblioteca digitale di Istituto.</li> <li>• Implementazione e condivisione del <i>repository</i> con elenco di siti, app e tutto ciò che può servire ai docenti per la didattica e la formazione in servizio.</li> <li>• Riorganizzazione degli spazi didattici in funzione laboratoriale</li> <li>• Implementazione dell'utilizzo quotidiano di sussidi tecnologici moderni e funzionali anche per BES.</li> <li>•</li> </ul>

Essendo parte di un Piano Triennale Formativo ogni anno potrebbe subire variazioni o venire aggiornato secondo le esigenze e i cambiamenti dell'Istituzione Scolastica.

